|  |  |
| --- | --- |
| **Объявление переменных** | **Ответ** |
| int 1x; | Неправильно. Нельзя начинать объявление переменной с цифры. |
| double t;  int t; | Неправильно. Имя переменной не может совпадать с типом. |
| int f,f; | Неправильно. Нельзя объявлять одну и ту же переменную 2 раза. |
| int x, X;  double a; a1; | Неправильно. Переменные не объявляются через точку с запятой. |
| String kniga1; kniga2; | Неправильно. Переменные не объявляются через точку с запятой. |
| char znak1, znak2, znak\_1; | Правильно. |
| int x,a,b;  double y,z,x; | Неправильно. Нельзя объявлять одну и ту же несколько раз. |
| int x;  double X; | Правильно. |

**Раздел 1.**

**Задание 1.1.**

**Задание 1.2.**

|  |  |
| --- | --- |
| **Объявление и инициализация переменных** | **Ответ** |
| int x;  x=-5; | Правильно. |
| inta=0.0, b=7; | Неправильно. Неизвестный тип «inta». |
| int b=3;  double c;  c=5.0; | Правильно. |
| Int a,b,c=5;  b=5c;  a=-b; | Неправильно. Неверное написание «5с», требуется «5\*с». |
| double a=3.6,b;  int b=4; | Неправильно. Потому что переменной сначала задали тип, а потом объявили. |

**Задание 1.3.**

|  |  |
| --- | --- |
| **Словесное описание** | **Ответ** |
| Переменная **x** (типа «простое целое») получает значение 16 | Int x=16; |
| Переменные **x** и **t** относятся к типу «простое целое», при этом значение переменной **x** равно -2 | Int x,t;  x=-2; |
| Переменные **t** и **f** относятся к «вещественному типу», при этом переменная **t** имеет значение 5.5, а значение переменной **f** в 10 раз больше значения переменной **t** | double t,f;  t=5.5;  f=t\*10; |

**Задание 1.4.**

Int a,b,c;

a=5;

b=9;

c=a+b;

**Задание 1.5.**

double x,a,b;

x=7.5;

a=x\*2;

b=x\*3;

**Задание 1.6.**

Int a= (int) Math.random()\*10;

Int b= (int) Math.random()\*10;

Int c = a\*10+b;

**Задание 1.7.**

Int x=10;

Float y=x/3;

**Раздел 5.**

**Задание 5.1.**

**Int a=0, b=-3, c=9;**

|  |  |
| --- | --- |
| **Логическое выражение** | **Значение выражения** |
| (a+b)3==-9 | True |
| ba==c(-a) | True |
| c/b==b(-1) | False |
| (-b)(-b)>=c | True |
| b/(-c)==1/b | False |
| 80>=80 | True |
| bb!=ac | False |
| b<a | True |
| bb==c | True |
| -c/b==-b | true |

**Задание 5.2.**

|  |  |
| --- | --- |
| **Словесное описание** | **Выражение на языке Java** |
| Значение переменной больше 90 | a>90 |
| Оценка – не меньше 75 | Оценка >=75 |
| Разница между значениями отлична от 0 | x-y|=0 |
| Значение не превышает 200 | a<200 |
| Значение хотя бы не больше 120 | a<=120 |
| Значение одной переменной равно сумме значений двух других переменных | c==a+b |

**Задание 5.3.**

|  |  |
| --- | --- |
| **Форма записи в языке Java** | **Словесное описание** |
| Equal=(x==t); | Переменной equal присваивается trueб если ч = t |
| Proverka=(a==b&&t==z); | Переменной equal присваивается true, если a = b и t, и равен z |
| Prover=true;  System.out.println(“Результат=”+prover);  Prover=!prover;  System.out.println(“Результат=”+prover);  Prover=!prover;  System.out.println(”Результат+”prover); |  |
| Check =num1>num2; |  |
| Result=((a+b)>100); |  |
| Ok=((a+b10-100)!=0) |  |

**Задание 5.4.**

True.

**Задание 5.5.**

False.

**Задание 5.6.**